

Web 2.0 Technologien 2

Kapitel 3:

Webserver-Frameworks: Django

Limitierungen der Low-Level-Entwicklung (1)

Die Low-Level-Entwicklung mit PHP und SQL ist bzgl. **einer effizienten Softwareentwicklung** limitiert ...

- **Problem 1: Funktionalität wird durch primitive Operationen realisiert**
 - z.B. Formularverarbeitung: Jedes DB-Attribut ...
 - ... muss bei der Formularausgabe erzeugt und ggf. vorbelegt werden
 - ... muss bei der Formulardatenverarbeitung geprüft und einem Datensatz-Attribut zugewiesen werden
 - Eine Erweiterung des Schemas führt zu vielen Anpassungen
- **Problem 2: Mischung von Darstellungs- und Kontroll-Ebene führt zu unübersichtlichen Strukturen**
 - Es ist oft schwer zu erkennen, was die wesentlichen Kontrollabläufe sind und ob alle Fälle vollständig behandelt sind

Limitierungen der Low-Level-Entwicklung (2)

Die Low-Level-Entwicklung mit PHP und SQL ist bzgl. **der Sicherung der Datenintegrität** limitiert ...

- **Problem 3: Datenintegrität wird an vielen Punkten verteilt bzw. repliziert gesichert**
 - z.B. Feldlänge / Typ / Wertebereich eines Attributs eines editierbaren DB-Datensatzes ...
 - ... ist im DB-Schema (SQL) festgelegt
 - ... muss an HTML-Formular übergeben werden
 - ... muss bei POST-Daten geprüft werden
 - Eingabefehler sollten per Postback im Formular angezeigt werden
 - Änderung des Schemas führt dadurch zu vielen Anpassungen

Limitierungen der Low-Level-Entwicklung (3)

Die Low-Level-Entwicklung mit PHP und SQL ist bzgl. **Schutz vor Sicherheitslücken** limitiert ...

- **Problem 4: Sicherheitsprobleme müssen oft manuell und überall im Code verteilt gelöst werden**
 - vollständige Abschottung aller potentiellen Angriffsvektoren erforderlich
 - dies erfolgt auf sehr geringem Abstraktionsniveau, z.B.
 - SQL-Injections vermeiden bei textuellem Aufbau von SQL-Queries
 - XSS-Attacken vermeiden bei textuellem Aufbau von HTML-Ausgaben
- **Problem 5: Mechanismen sind oft „Unsafe by default“**
 - Sicherheit bekommt man nur, wenn man *alles richtig* macht

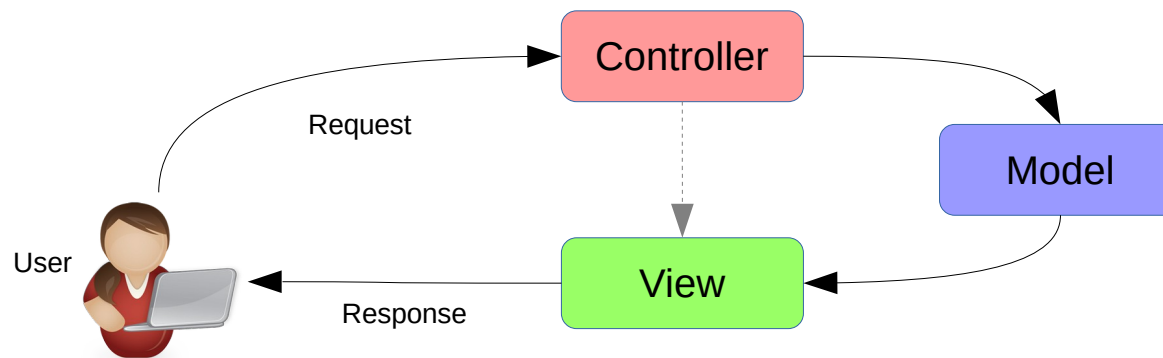
Anforderungen

- **Wir brauchen ...**

- **Trennung** von Modell, Präsentation und Steuerung (→ **MVC**)
 - Klarere Struktur der Applikation
 - Keine Durchmischung von Applikationslogik und Darstellung
- **Abstrakte** Schema-Definition (Modell)
 - Schema-Eigenschaften werden nicht wiederholt sondern zentral definiert und gesichert (und überall benutzt)
- Implementierung von Routine-Abläufen auf **hoher Ebene**
 - Automatisch Änderungsformulare zum Schema erzeugen, Antworten prüfen und speichern
- **Sicherer** Umgang mit unsicheren Daten (u.a. Präsentation)
 - **Escape-by-Default** für alle unsicheren Inhalte (**Safe-by-Default**)
- Mechanismen zur **zuverlässigen** Fehler- und Ausnahmebehandlung
 - z.B. keine unkontrollierten Ausgaben an den Nutzer (mitten in der Webseite) im Fehlerfall
- ...

Hintergrund: MVC

- Entwurfsmuster „**Model – View – Controller**“ (MVC)
 - Idee: Klare **Trennung** von **Modell**, **Präsentation** und **Steuerung**
 - Das **Modell** („**model**“) hält und pflegt die **Daten**
 - Unabhängig von View und Controller
 - Die **Präsentation** („**view**“) **stellt** die Daten dem Benutzer **dar**
 - Daten werden aus dem Modell gelesen und dargestellt
 - Die **Steuerung** („**controller**“) verwaltet Modell und Präsentation
 - Sie verarbeitet und kontrolliert Änderungen und steuert auch z.B. die Einhaltung von Benutzerrechten (wer darf was sehen oder ändern)



Hintergrund: MVC

- Entwurfsmuster „**Model – View – Controller**“ (MVC)
 - Es gibt **viele Varianten** und offene Punkte dieses Modells
 - Siehe https://de.wikipedia.org/wiki/Model_View_Controller
 - *Zur Vertiefung:*
 - Wie sind die Abläufe in einem LAMP-Server hier zuzuordnen?
 - Was davon haben wir bisher davon explizit architekturell abgegrenzt?
 - Siehe Abschnitt „[Serverseitige Webanwendungen](#)“
 - Wie sind die Abläufe des Systems Webserver + Webclient hier einzuordnen?
 - Siehe Abschnitt „[Zusammenspiel von Server und Browser bei Webanwendungen](#)“
 - Viele Web-Frameworks setzen das Konzept um
 - Allerdings oft mit sehr unterschiedlichen Sichtweisen
 - Django (s.u.) hat z.B. eine eher unorthodoxe Sicht auf den Begriff „**View**“:
 - <https://docs.djangoproject.com/en/4.2/faq/general/>
 - <https://django-book.readthedocs.io/en/latest/chapter01.html#the-mvc-design-pattern>

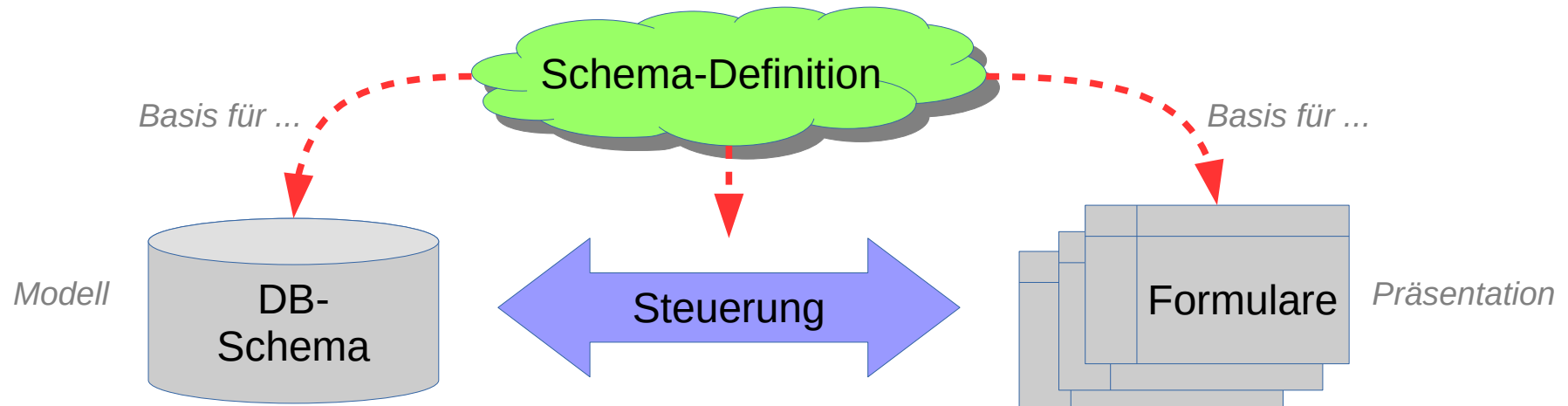
Lösungsansätze (1)

- **Trennung von Modell, Präsentation und Steuerung**

- Separate Kontrolllogik / Steuerung 
 - Klare und verständliche Strukturen bei der Anfrageverarbeitung
- Mechanismen zur sicheren Fehlerbehandlung
 - z.B. keine unkontrollierten Ausgaben an den Nutzer im Fehlerfall
- Nutzung von **Template-Engines** zur Präsentation 
 - Idee: Daten + **Template** → HTML-Response
 - Darstellungsaspekte (u.a. Design) werden im Template behandelt
 - Template- und Applikationsdesigner können getrennt / parallel arbeiten
 - Variable Designs durch umschaltbare Template-Sätze
- **Escape-by-Default** für alle unsicheren Inhalte
 - Tagging (interne Markierung / Klassifizierung) von Strings
 - unsicher / sicher / bereits escaped
 - vermeidet Injection-Probleme (XSS, HTML-, SQL-Injection)

Lösungsansätze (2)

- **Nur eine Schema-Definitionen für Datenablage (Modell) und Formularbehandlung**
 - Beschreibung des Schemas auf hoher Abstraktionsebene



- Generierung von DB-Schema und Formularen aus dem selben **normativen Schema** (Das DB-Schema könnte auch als normatives Schema dienen.)
- Automatische Prüfung von Formulardaten auf Schema-Konformität
- Bietet konsistenten / effizienten Mechanismus zu Verarbeitungskette **DB → Formular → Bearbeitung → Formular → DB**

Lösungsansätze (3)

- **Applikationsstruktur, die Routineabläufe automatisiert**
 - „**Konvention vor Konfiguration**“
 - Softwaredesign-Paradigma („*Don't Repeat Yourself*“)
 - http://de.wikipedia.org/wiki/Konvention_vor_Konfiguration
 - Hohes Abstraktionsniveau wo immer möglich, z.B.
 - Abstraktes Schema (einmal für Alles)
 - Abstrakte Filterung von Daten (keine komplizierten SQL-Joins)
 - Robuste URL-Analyse und -Synthese
 - Hierarchische HTML-Templates
 - Robustheit und Pflegbarkeit
 - Logging / Benachrichtigung des Administrators bei Fehlern
 - automatische Schema- und Datenmigration bei Upgrades
 - KISS („Keep it small and simple“)
 - Skalierbarkeit (Funktionen, Schema, Performanz)

Lösung: Web-Application-Frameworks

- **Web-Application-Frameworks**

- Software, die die effiziente Entwicklung von Web-Applikationen unterstützt, vereinfacht und sicherer macht
 - Konzept: Die Mechanismen werden nur noch an den entscheidenden Punkten (Schemaentwurf, Applikationslogik, HTML-Design) angepasst
- Realisieren die o.g. Lösungsansätze (mehr oder weniger)
 - Datenbankabstraktion, Schemamanagement, Template-Engine
 - **Scaffolding** (typische Abläufe sind sehr leicht realisierbar)
- Es gibt eine große Zahl von ihnen, z.B.
 - **ASP.NET** C# / Visual Basic (Microsoft)
 - **AngularJS, NodeJS, Express** Javascript / Typescript (u.a. Google)
 - **JSF** Java / JavaBeans (SUN/Oracle, IBM)
 - **Zend Framework, Laravel, Symfony** PHP
 - **Django**, Flask Python
 - **Ruby on Rails** Rails
 - ...
 - siehe http://de.wikipedia.org/wiki/Liste_von_Webframeworks oder z.B. in einem [MDN Artikel](#)

Web-Application-Framework: Django

- **Django** ist ein auf der Sprache **Python** basierendes **Web-Application-Framework**
 - Integrierter **Objektrelationaler Mapper** (ORM)
 - Datenbank-Backend ist austauschbar (MySQL, Postgres, Oracle, SQLite, ...)
 - Schema-Definition und DB-Zugriff erfolgen High-Level, ohne Bedarf für SQL
 - Generiert zum Schema ein **komplettes Administrations-Interface**
 - Basierend auf Benutzerverwaltung mit fein steuerbaren Rechten
 - Mächtige Template-Sprache
 - Trennung von Datenaufbereitung und Darstellung (mit Vererbung zwischen Templates)
 - Flexibles URL-Management
 - Mustergesteuerte URL-Zerlegung und URL-Synthese
 - Sicher vor SQL-Injections, CSRF, Schutz vor XSS
 - ...

Programmiersprache Python

- **Python** Grundkonzepte

- universelle Multiparadigmen-Sprache
 - imperativ, objektorientiert, funktional
- dynamisch getypt (aber auch strikt getypt)
 - Typen sind an Daten / Objekte gebunden, nicht an Variablen
 - Ducktyping (→ [Wikipedia](#))
- Haupt-Ziele:
 - **Hohe Ausdrucksfähigkeit** (Probleme sind sehr kompakt lösbar)
 - **Sehr gute Lesbarkeit**
 - vielfältige Nutzbarkeit durch vielfältige Schnittstellen (Bibliotheken)
 - Erweiterbar durch Module
- Programme müssen nicht explizit übersetzt werden
- interaktiv nutzbar (Kommandos eingeben und direkt ausführen)
 - Python-Shell oder Erweiterung „ipython“

Programmiersprache Python

- **Beispiele**

Grundoperationen

```
[~] python3  
  
>>> 1+2*3  
7  
>>> s = 'a' + "b"  
>>> s  
'ab'  
>>> s == 'ab'  
True
```

Strukturierte Anweisungen

```
>>> x = 3  
>>> print(x)  
3  
>>> if x == 3:  
...     print('x ist drei.')  
... else:  
...     print('x ist nicht drei.')  
...  
x ist drei.
```

Funktionen

```
>>> def max(a,b):  
...     if a>b:  
...         return a  
...     else:  
...         return b  
...  
  
>>> max(4,6)  
6
```

Klassen, Methoden

```
>>> class C():  
...     def f(self):  
...         pass // do nothing  
... class D(C):  
...     def f(self):  
...         print("Ich bin D.")  
...  
>>> x = D()  
>>> x.f()  
Ich bin D.
```

Programmiersprache Python

• Beispiele für Datentypen und Ausdrücke

Tupel

```
>>> x = (0,1,2,3,4,5)
>>> x[3]
3
>>> x[-1]
5
>>> x[3:5]
(3, 4)
>>> x[3:4]
(3,)
>>> (3)
3
```

(3,) ist 1-Tupel
(3) ist Zahl

Listen

```
>>> x = [0,1,2,3,4,5]
>>> x[3]
3
>>> x.append('Y')
>>> x[3:]
[3, 4, 5, 'Y']
>>> x[:3]
[0, 1, 2]
>>> x[3:4]
[3]
```

Warum ist hier
[3,] unnötig?

Dictionaries

```
>>> s = dict(a=1, b=2)
>>> s
{'a':1, 'b':2}
>>> s == {'a':1, 'b':2}
True
>>> s['a']
1
>>> s.get('c', 'unknown')
'unknown'
>>> s.items()
[('a', 1), ('b', 2)]
```

```
>>> '%s + %s = %s' % (1,2,3)
'1 + 2 = 3'

>>> a, b = '', 'sonst'
>>> a or b, bool(a), bool(b)
('sonst', False, True)

>>> x = 'ja' if a else 'nein'
>>> print(x)
'nein'
```

```
>>> [ x*x for x in [1,2,3] ]
[1, 4, 9]

>>> p = [ (x, x*x) for x in [1,2,3] ]
>>> p
[(1, 1), (2, 4), (3, 9)]

>>> dict(p)
{1: 1, 2: 4, 3: 9}
```

„List-
Comprehension“

Programmiersprache Python

- **Python-Doku**



- Zentrale Python-Weseite: <https://www.python.org>
 - Enthält auch eine interaktive Shell: <https://www.python.org/shell/>
 - Doku: <https://docs.python.org/>
 - Interakt. Tutorials: <https://docs.python.org/3/tutorial/>
<https://www.learnpython.org/>
 - Weitere Tutorials: <https://wiki.python.org/moin/BeginnersGuide/Programmers>
- Wikipedia-Seite (Überblick):
[http://de.wikipedia.org/wiki/Python_\(Programmiersprache\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Python_(Programmiersprache))
- Für frühere Python-Version (Python 2.x):
 - Python 2 Quick-Reference (PQR): <http://rgruet.free.fr>
 - **Sehr nützliches Nachschlagewerk**, leider bisher kein Python 3 Update
 - Aktuell PQR 2.7: <http://rgruet.free.fr/PQR27/PQR2.7.html>

Django Quickstart

- **Django-Installation in Debian-Linux**

1. Grundlagen-Pakete installieren

- Auf den Übungs-Servern (scilab-*) **bereits erledigt**
- Als User **root** ...

```
aptitude install ipython3 python3-pip gettext
# Unterstützung für MySQL, WSGI, Sprachunterstützung
aptitude install python3-psycopg2 python-sqlite
# Optional: Unterstützung für weitere DBMS (Postgres, SQLite)
aptitude install ipython3
# Optional: Die Python-Shell iPython
```

2. Django installieren (2 Möglichkeiten)

- Methode A: Als **Debian-Paket**
- Methode B: Mit **PIP** → wählbar, z.B. Django 4.2

– Wir benutzen hier Methode B (PIP)

- **Alternative: Django-Installation als Debian-Paket**

- Als User root ...

```
aptitude show python-django python3-django
# Paket-Infos zu "python-django" und "python3-django" anschauen

aptitude install python3-django
# "python-django" installieren (dauert ca. eine Minute)
```

- Es gibt noch diverse weitere Pakete

```
aptitude search python3-django
# ca. 50 Erweiterungs-Pakete zu Django werden aufgelistet
```

- Nachteil: Debian-Pakete hier zum Teil nicht sehr aktuell

Django Quickstart

- **Hintergrund: Python Packet-Installer PIP**

- **PIP** ist ein Python-Werkzeug um Python-Pakete zu installieren
 - Funktioniert Unabhängig von den Debian-Paketen
 - Bietet sehr große Zahl von Paketen, meist sehr aktuelle Versionen
- ggf. zunächst **PIP** installieren: Als User root ...

```
aptitude install python3-pip  
# Werkzeug pip installieren
```

- Auf den Übungs-Servern (scilab-*) **bereits erledigt**

Django Quickstart

- **Hintergrund: Python Packet-Installer PIP**

- PIP-Pakete können an 2 Orten installiert werden ...

- ins **System** (als User root)
- in ein **Benutzer-Verzeichnis** (als regulärer Benutzer)

Ab jetzt am Besten als regulärer User

- Bei Bedarf zunächst **PIP** Paket-Liste aktualisieren

```
pip3 install --upgrade pip --user  
# als User (oder als root ohne --user ins System installieren)
```

Immer pip3 benutzen (nicht pip)

- Paket-Index von PIP (**Suche** nach Paketen)

- <https://pypi.org/search/>
- z.B. zu Django:
<https://pypi.org/search/?q=Django>

- Dokumentation zu PIP:

- https://pip.pypa.io/en/stable/user_guide/

Django Quickstart

- **Django-Installation mit PIP**

- **Django** durch PIP installieren: Als regulärer User ...

```
pip3 install Django==4.2 --user
# Django Version 4.2.x in ~/.local/ installieren
```

- PIP installiert so die Pakete im Benutzer-Verzeichnis `~/.local/`
- Damit die Programme gefunden werden, muss `~/.local/bin` in den Programm-**Suchpfad** aufgenommen werden
 - Abhängig von der Shell
 - Für csh / tcsh: Eintrag `set path=(~/.local/bin $path)`
 - systemweit in `/etc/csh.cshrc` (systemweit, als root)
 - oder benutzerlokal in `~/.cshrc`
 - evtl. direkt nach der Installation `'rehash'` um das neue Programm zu finden
 - Auf den Übungs-Servern (scilab-*) systemweit **bereits erledigt**
- Danach kann man als User `'django-admin'` aufrufen

Web-Application-Framework: Django

- **Django: Es gibt sehr Ausführliche Dokumentation**
 - Homepage: <https://www.djangoproject.com/>
 - Online-Doku Django 4.2: <https://docs.djangoproject.com/en/4.2/>
 - The Django Book: <https://django-book.readthedocs.io/>
 - Freies Online-eBook, Tutorial
 - Aktive Community
 - Viele (zentral und dezentral gepflegte) Module
 - z.B. Django-Snippets (Tricks & Erweiterungen)
 - <https://djangosnippets.org/>
 - z.B. Django im **Python Package Index** (<https://pypi.org/>)
 - <https://pypi.org/search/?q=Django>

Django Quickstart

- **Neues Projekt anlegen (als User)**

- `mkdir django ; cd django`
 - # unser Verzeichnis für unsere Django-Projekte
- `django-admin startproject test1`
 - # Wir legen ein neues Projekt "test1" an
- `cd test1 ; dir -R`

```
# Schauen wir uns an ...
test1                                <-- wir sind hier (aktuelles Verzeichnis)
  manage.py                          <-- unser Management-Programm
  test1                               <-- das Config-Verzeichnis des Projekts
    __init__.py
    settings.py                       <-- hier macht man Einstellungen
    urls.py
    wsgi.py
```

- `python3 ./manage.py`
 - `chmod u+x ./manage.py` # Script vorher ggf. noch ausführbar machen
 - Evtl. in der ersten Zeile „python“ gegen „python3“ austauschen
 - # ab jetzt rufen wir dieses Script nur noch mit „./manage.py“ auf

Django Quickstart (falls SQLite)

- Django ist vorkonfiguriert für **SQLite** als Datenbank

SQLite benötigt keinen eigenen Datenbank-Server

- Die Daten werden in lokalen Dateien abgelegt
- Siehe <https://www.sqlite.org/docs.html>

– In einfachen Szenarien genügt SQLite zum Betrieb

- Geringe Last, geringe Anforderungen an Zuverlässigkeit, ...

– # Auszug aus **test1/settings.py**

```
DATABASES = { 'default': {  
    'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',  
    'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),  
} }
```

– `./manage.py migrate`

- Aktualisiert / Erzeugt Datenbank-Schema

– `./manage.py createsuperuser`

- # Legt **Admin**-Account an (Name, Mailadresse und neues Passwort angeben)

Name der SQLite-Datei

Django Quickstart (falls SQLite)

- Wie sieht die **SQLite**-Datenbank jetzt aus?

- `./manage.py dbshell`

- # nur interessehalber mal anschauen ...

- `.tables`

```
auth_group
auth_group_permissions
auth_permission
auth_user
auth_user_groups
auth_user_user_permissions
django_admin_log
django_content_type
django_migrations
django_session
```

- # Inhalt der Benutzerdatenbank ...

- `.schema auth_user`

- `SELECT * FROM auth_user;`

- Tipp: evtl. muss man als User root die sqlite3-Tools installieren

```
aptitude install sqlite3
```

```
# Kommando-Frontend für sqlite3 installieren
```

DB-Shell, ruft Shell zum konfigurierten DB-Backend auf (Aufruf unabhängig vom DB-Backend)

Die Kommandos in der DB-Shell hängen aber natürlich vom DBMS ab (hier: **SQLite**)

Tipp: Mit den Kommandos „.headers on“ und „.mode columns“ wird die Ausgabe lesbarer. (Kann man auch in ~/.sqliterc schreiben.)

Django Quickstart (falls **mySQL**)

- **Alternative: z.B. **mysql**-Datenbank**

- **EDIT test1/settings.py**

- # Editiere folgende Zeilen um die Datenbank anzubinden:

```
DATABASES = { 'default': {  
    'ENGINE':      'django.db.backends.mysql',  
    'NAME':        'test1',  
    'USER':        'lamp',  
    'PASSWORD':   'xxx_MEIN_PASSWORT_xxx',    } }
```

- **mysql**

- **CREATE DATABASE test1;**
wir legen noch die o.g. DB an
ab jetzt benutzen wir statt "mysql" das Kommando `./manage.py dbshell`

- **`./manage.py migrate`**

- Aktualisiert / Erzeugt Datenbank-Schema
- Die SQL-Operationen kann man vorher mit `./manage.py sqlmigrate` sehen

- **`./manage.py createsuperuser`**

- # Legt Admin-Account an (Name, Mailadresse und neues Passwort angeben)

Django Quickstart (falls **mySQL**)

- **Wie sieht die **mysql**-Datenbank jetzt aus?**

- `./manage.py dbshell`

- # nur interessehalber mal anschauen ...
`SHOW tables;`

```
+-----+
| Tables_in_test1 |
+-----+
| auth_group      |
| auth_group_permissions |
| auth_permission |
| auth_user      |
| auth_user_groups |
| auth_user_user_permissions |
| django_admin_log |
| django_content_type |
| django_migrations |
| django_session  |
+-----+
```

- # Inhalt der Benutzerdatenbank ...
`DESCRIBE auth_user;`
`SELECT * FROM auth_user \G`

DB-Shell, ruft Shell zum konfigurierten DB-Backend auf (Aufruf unabhängig vom DB-Backend)

Die Kommandos in der DB-Shell hängen aber natürlich vom DBMS ab (hier: **mySQL**)

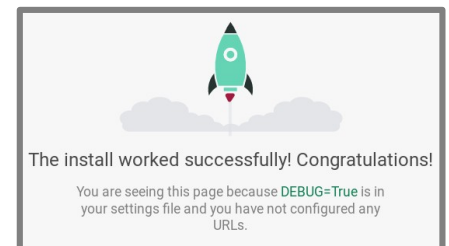
Django Quickstart

- **Start des Test-Servers auf Port 8000**

- `./manage.py runserver 0.0.0.0:8000`
 - # Wir starten die Web-Applikation
 - # Und können auf der Adresse des Servers mit einem Webbrowser
 - # darauf zugreifen, z.B.

- **Web-Client-Zugriff auf den Test-Server**

- z.B. `http://scilab-0100.cs.uni-kl.de:8000/`
 - Fehlermeldung
- **EDIT `test1/settings.py`**
 - # Editiere folgende Zeilen um den Server-Hostnamen freizugeben, z.B.:
`ALLOWED_HOSTS = ['scilab-0100.cs.uni-kl.de']`
- Nochmal `http://scilab-0100.cs.uni-kl.de:8000/`
 - „*The install worked successfully!*“



Django Quickstart

- **Das Admin-Interface ist ein Django-App**
 - Man kann eigene **Apps** schreiben oder existierende nutzen
 - Auszug aus `test/settings.py`
 - `INSTALLED_APPS = [`
 - `'django.contrib.admin',`
 - `'django.contrib.auth',`
 - `'django.contrib.contenttypes',`
 - `'django.contrib.sessions',`
 - `'django.contrib.messages',`
 - `'django.contrib.staticfiles',`
 - `]`
 - Auszug aus `test1/urls.py`
 - `urlpatterns = [`
 - `path('admin/', admin.site.urls),`
 - `]`
 - Zugriff auf Admin-Interface
 - z.B. <http://scilab-0100.cs.uni-kl.de:8000/admin/>